**C.P.E.M.Nº 46**

**TIPO DE PROGRAMA**: Regular

**AÑO:** 2019

**MATERIA**: Taller de Informática

**CURSO**: 1C

**PROFESOR**: Tasso, Alejandro

### Introducción a la arquitectura de computadoras

Que es la informática

Hardware: CPU, memoria, almacenamiento, periféricos.

Representación digital de datos (Sistema binario y códigos ASCII, Datos e información)

### Administración de archivos

Archivos, Carpetas y Direcciones.

Explorador de Windows.

Abrir y Guardar documentos. Cortar, Copiar y Pegar

Tipos de archivos (.doc .pdf. exe .jpg .gif .mp3 .mp4)

Medidas de almacenamiento de la información.

Uso del administrador de archivos

### Procesador de texto

Conceptos básicos

* Que es un procesador de texto
* El entorno: organización de la Interfaz (menús, vistas, barras de herramientas)
* Abrir y Guardar documentos
* Formato de página (diseño de hoja)
* Copiar, cortar y pegar

Formatos

* Formato de carácter, formato de párrafo.
* Tabulaciones y sangrías. Numeración y viñetas.
* Bordes y sombreados.
* Encabezado y pie de página.

Gráficos y Tablas

* + - Inserción de imágenes.
    - Captura de pantalla.
    - Creación de tablas.
    - Herramientas de dibujo. Creación y formato de tablas.

### Introducción a la programación

* Introducción a la programación
* Ejercicios simples (code.org minecraft)