

Creación de aplicaciones para teléfonos Android Trabajo integrador estudiantes en proceso 2020

4° Año “A” “B” “C” – C.P.E.M.N° 46

Fecha de presentación: *Miercoles 24 de noviembre – 13:10 hs.* En la sala de informática. En esa instancia, abrirán la app desde su cuenta donde la realizaron y el Docente realizará preguntas. También se pedirá alguna modificación a la misma en el diseño y bloques, agregando algún ítem para acreditar los conocimientos y autoría.

Tarea:

Desarrollar una App para calcular el precio a pagar de un producto al contado o en cuotas.

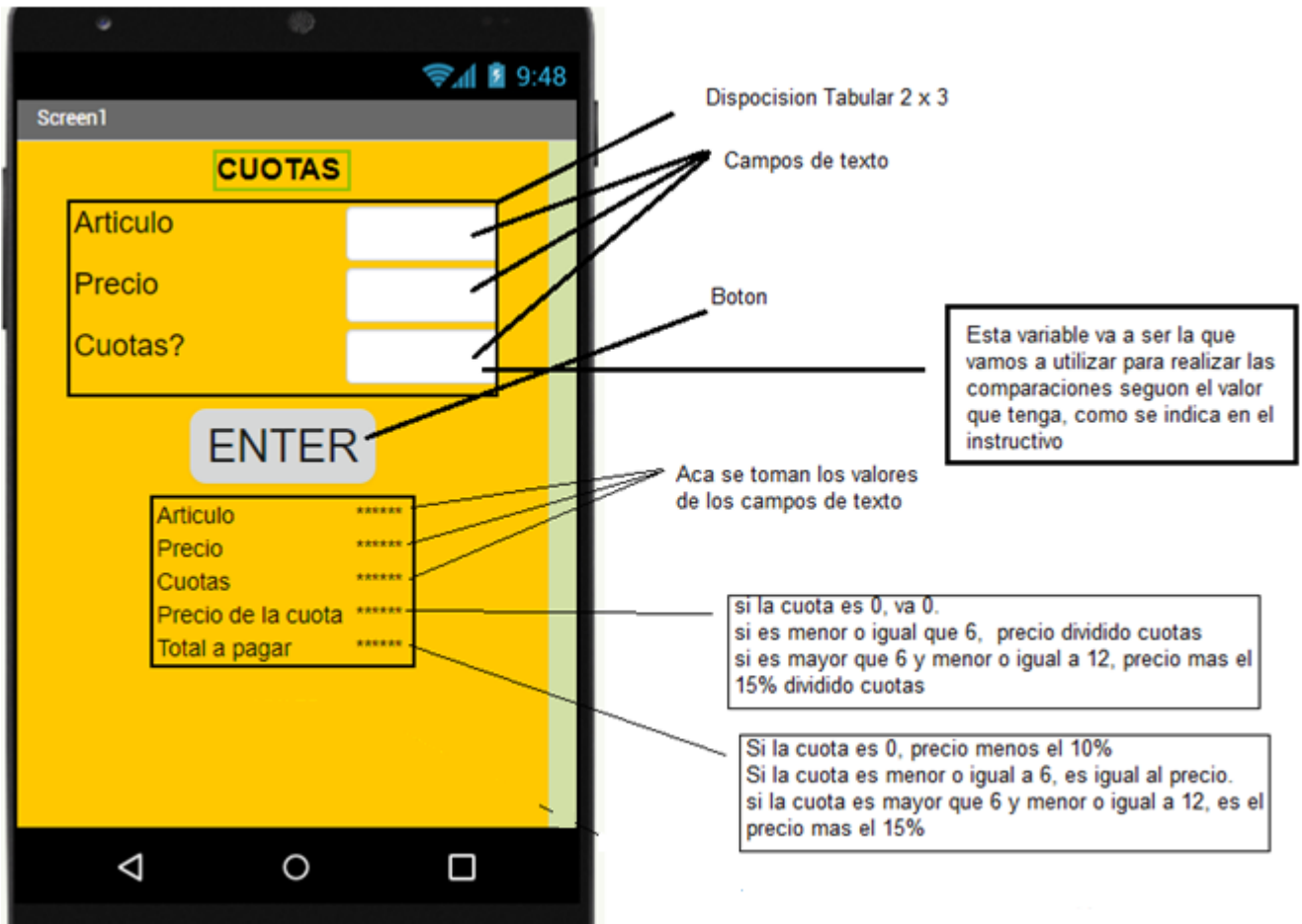
Vamos a tener 3 ingresos de datos:

- El artículo
- El precio
- La cantidad de cuotas:
 - o En caso de que sea 0, se tomará como “pago contado” y se hará un 10% de descuento.
 - o Si las cuotas son 6 o menos, indicar el precio de cada cuota (precio dividido cantidad de cuotas) y el total a pagar, que va a coincidir con el precio.
 - o Si son más de 6, al precio a pagar se le suma un 15% y sobre ese valor se calculan las cuotas.
 - o Más de 12 cuotas, debe indicar un mensaje de error. Este mensaje estará en una nueva pantalla Screen2 (como se muestra en la imagen)

Realizarlo similar a la imagen que se muestra, utilizando las herramientas vistas hasta el momento.

Que tenga un buen diseño con imágenes alusivas.

(Ver la página 2)



A continuación, se muestran 4 capturas de pantalla de la App resuelta, donde se ingresó como artículo una campera de \$500. Ingresé 4 valores distintos de cuota: 0, 3, 10 y 14 (el último es un numero cualquiera distinto de los permitidos)

(EN LA PÁGINA SIGUIENTE)



Cualquier valor que no esté entre 1 y 12, EJ. 14. Deberá abrir esta ventana. (Reintentar es un botón para volver al Screen1)

