Dpto. de Informática – año 2020

# Creación de aplicaciones para teléfonos Android

4° Año “A” “B” “C” “D” – C.P.E.M.N° 46

Leer atentamente y seguir todos los pasos.

Consultas al mail: [informatica.4to.46@gmail.com](mailto:informatica.4to.46@gmail.com)

El día jueves 9 de abril, a las 16 hs. Nos encontramos en ZOOM para realizar un encuentro online (videoconferencia), donde pueden evacuar dudas y realizar consultas.

**Unirse a la reunión Zoom**  
[https://us04web.zoom.us/j/7320823662?pwd=WmVKVzVEZnFMMWJRR2RHOFpxMGI4dz09](https://www.google.com/url?q=https://us04web.zoom.us/j/7320823662?pwd%3DWmVKVzVEZnFMMWJRR2RHOFpxMGI4dz09&sa=D&usd=2&usg=AOvVaw1HMEXelIIh2oqpiZeW7nsG)  
  
**ID de reunión**: 732 082 3662  
**Contraseña:** 1234

Deben haber leído el instructivo y haber seguido TODOS los pasos del video de YOUTUBE.

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=ryQQJvBFwnQ>

**Instructivo**

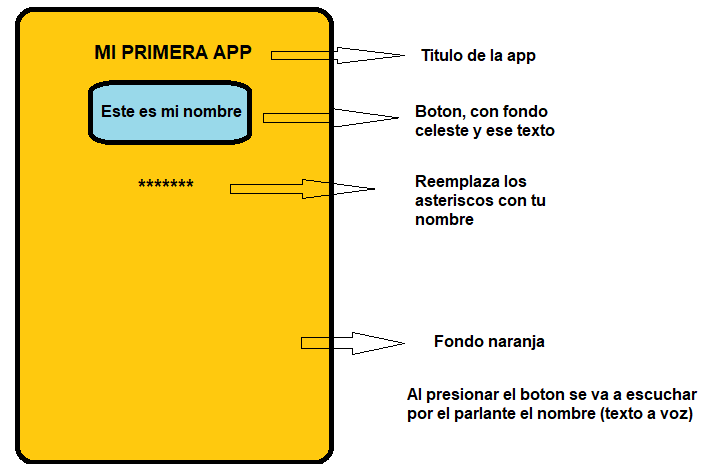
A través del video que está en el link, les voy a explicar cómo realizar una aplicación para teléfonos móviles.

Para ello, vamos a necesitar una serie de herramientas que previamente tienen que tener preparadas y, después de ello, van a tener su primera aplicación creada por ustedes en su teléfono celular Android. No funciona con iPhone

Herramientas necesarias.

1. Contar con un pc con Windows 7 o superior o un celular con Android y conexión a Internet.
2. Deben tener una cuenta de Gmail. Si no tienen una, la crean, ya que el desarrollo de las aplicaciones depende de ella. Es una herramienta integrada a google – Gmail que se llama APP INVENTOR 2.
3. Planificar en un papel, o MS-PAINT la aplicación que queremos realizar en el celular. Las pantallas, botones imágenes etc.

En nuestro primer ejemplo que vamos a ver en el video, crearemos una App simple: Un título que diga “MI PRIMERA APP” y luego un botón que diga “Este es mi nombre”. Más abajo, unos asteriscos (etiqueta se llama). La Dibujamos y sería algo así:



Esa sería la pantalla del celular. Al presionar el botón, debe reemplazar los asteriscos por el nombre y reproducirlo por el parlante.

1. Necesitan bajar de “Play store” un lector de códigos QR (cualquiera)

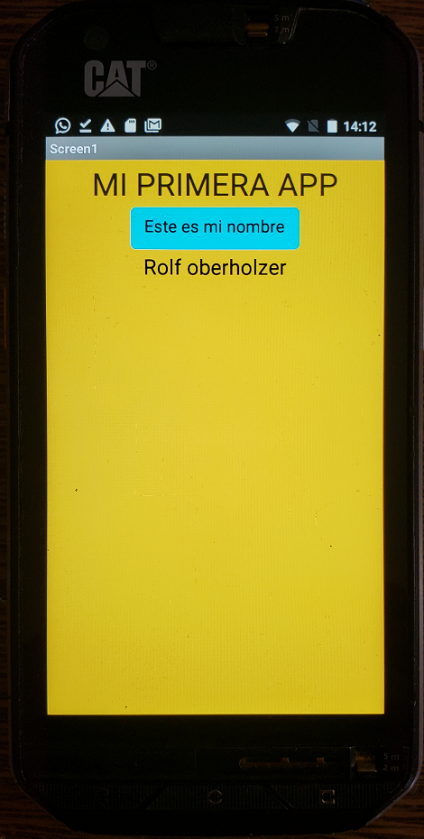
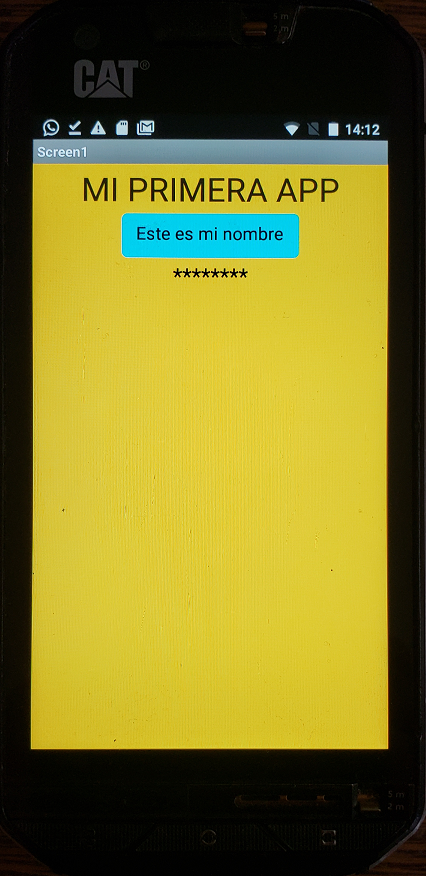


foto1 foto2 foto3

Así quedaría la aplicación instalada (foto1) cuando la abrimos (foto2) y al presionar el botón (foto3) también el nombre lo saldrá con un audio en el parlante.