
TRABAJO PRACTICO INTEGRADOR

5° AÑO "B"

ESTUDIANTES EN PROCESOS: 2020/2021

APP INVENTOR



LEER ATENTAMENTE TODO EL TRABAJO PRACTICO ANTES DE COMENZAR A DESARROLLARLO.

OBJETIVO:

- Conocer el software para generar app para Android.
- Conocer las instrucciones y fundamentales.
- Debido a que APP INVENTOR tiene muchas posibilidades, dependiendo de lo que uno quiera hacer.

¿Qué es App Inventor 2?

App Inventor es un entorno de desarrollo de software creado por Google Labs para la elaboración de aplicaciones móviles, destinadas al sistema operativo Android. El usuario puede, de forma visual y a partir de un conjunto de herramientas básicas, ir enlazando una serie de bloques para crear la aplicación.

¿Qué necesito para programar aplicaciones móviles?

Para desarrollar aplicaciones móviles con AppInventor necesitas un navegador web y un teléfono o tablet Android (si no lo tienes podrás probar tus aplicaciones en un emulador) o PC. Al ser un programa gratuito de Google podrás acceder con tu cuenta de gmail. Para ello deberás acceder a la web del proyecto de AppInventor y empezar a crear aplicaciones para tu dispositivo móvil de Android.

CONTENIDOS:

- | | | |
|----------------------|--------------------|-------------|
| • Sentencias | • Cadenas de texto | • Variables |
| • Bloques de control | • Bucles | • Variables |
| • Condiciones | • Procedimientos | • Eventos |

Preparar un documento de Word/PDF con las siguientes características

QUIENES NO TENGAN PC u Microsoft Office, HACER EL TRABAJO (Opciones)

- Alternativas Online a Excel
[2016https://www.youtube.com/watch?v=B_jRRK3ZwkA&feature=youtu.be&ab_channel=JonathanCardenas](https://www.youtube.com/watch?v=B_jRRK3ZwkA&feature=youtu.be&ab_channel=JonathanCardenas)

MODO EJEMPLO DE PRESENTACIÓN Y REQUISITOS PARA LA ENTREGA TRABAJO PRACTICO INTEGRADOR

APARIENCIA ARCHIVO WORD/PDF

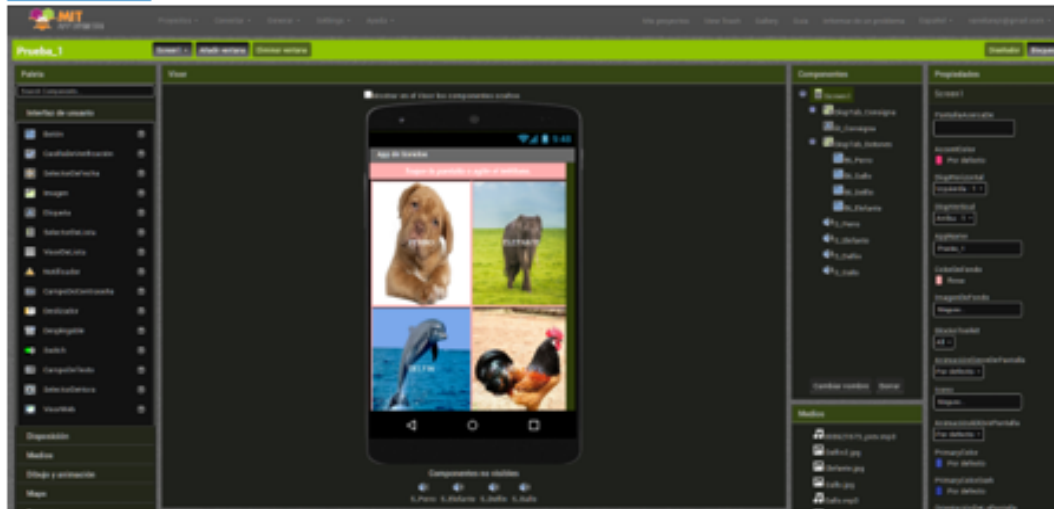
Nombre de Estudiante

TRABAJO INTEGRADOR 2020/2021

5° "B" - CPEM N°46

ACTIVIDAD INTEGRADORA N°1 – Animales Preferidos

Diseñador



Bloques



Link generado del código QR

Ej.: <http://ai2.appinventor.mit.edu/b/iams>

ACTIVIDAD INTEGRADORA N°2 –

El resto de las actividades, ya que son 5.

RECUERDA: El e-mail que me envíen contendrá 6: un archivo en formato Word o PDF (este

formato permite que las imágenes y elementos del archivo no se muevan de lugar) y cinco archivos formato AIA que contendrán el desarrollo de cada proyecto de aplicaciones, ya que son 5 actividades las que componen el TPI 2020/2021.

REQUISITOS

Tamaño hoja: A4.

Letra texto en general: Arial 11. **Alineación:** Justificada.

Títulos: Arial 14. **Estilos:** subrayado y en negrita. **Alineación:** Centrada.

Márgenes: Superior: 2 cm - Inferior: 2 cm - Derecho 1 cm - Izquierdo: 2 cm

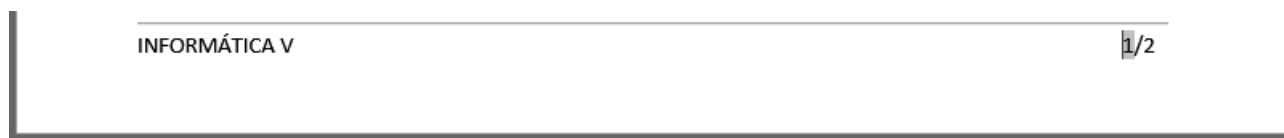
Link para aprender como cambiar márgenes: <https://support.microsoft.com/es-es/office/cambiar-los-m%C3%A1rgenes-da21a474-99d8-4e54-b12d-a8a14ea7ce02>

INCLUIR ENCABEZADO Y PIE DE PÁGINA (Ejemplo):

Encabezado: escribí tu nombre a la derecha. Link para aprender a generarlo: <https://edu.gcfglobal.org/es/microsoft-word-2010/insertar-el-encabezado-y-pie-de-pagina/1/>



Pie de página: coloca el número de hoja y el total de las mismas. Link para aprender a generar pie de página: <https://edu.gcfglobal.org/es/microsoft-word-2010/como-insertar-un-pie-de-pagina-en-word-2010/1/>



Guardado de un documento de Word a PDF:

1. En el menú archivo, haga clic en Guardar como.
2. En el cuadro Guardar como, escriba un nombre para el archivo.
3. En el cuadro Formato de archivo, haga clic en PDF.
4. Haga clic en Exportar.

https://www.youtube.com/watch?v=CbYaOihaUXk&ab_channel=solvetic.com

GUARDAR EL ARCHIVO CON NOMBRE Y FORMATO SUGERIDO PARA: archivo Word o PDF

→ Curso - Escuela – TPI APP INVENTOR 2 - Nombre y

Apellido – Cuero – Escuela.docx o .pdf

COMO COPIAR O CAPTURAR LA PANTALLA DE LA PC: les comparto el link con 7 métodos para lograrlo (Recuerda que las capturas de pantallas de app inventor deberean ser completas para que figure el e-mail de registración)

<https://es.wikihow.com/capturar-la-pantalla-en-Windows>

COMO DESCARGAR ARCHIVO APK Y AIA DE APP INVENTOR 2:

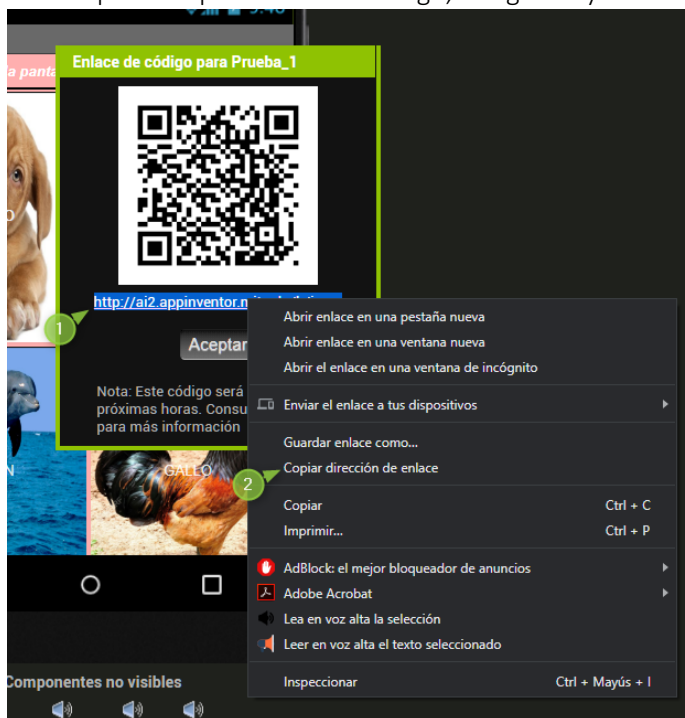
1. El formato de **archivo APK** es un tipo de archivo que encapsula todo el código, imágenes y medios necesarios para ejecutarse en nuestros dispositivos, lo que hace que, a simple vista no podamos saber muy bien si lo que hemos descargado es realmente la app o juego que queremos.

✓ Se puede leer el código QR con una app descargada del play store en los teléfonos con sistema operativo Android.

✓ Sino copiar el enlace que genera el QR y compartirlo con quienes quieran

Ej:

- a. Copiar el link que muestra la imagen ejemplo: (lo seleccionan y hacen clic derecho sobre la selección y en el menú que les aparece un menú desplegable en donde...



- b. Ponen copiar dirección de enlace y lo pegan en el documento Word/pdf que les solicito

Ej.: <http://ai2.appinventor.mit.edu/b/iams>

2. El formato de **archivo AIA** es un tipo de archivo de código fuente creado y utilizado por App Inventor, programa web utilizado por desarrolladores principiantes para crear aplicaciones para dispositivos Android; Contiene los bloques de código fuente de un proyecto de aplicación en desarrollo.

Link para aprender a descargar ambos formatos de archivos:

https://www.youtube.com/watch?v=LMUOnpG3grA&ab_channel=Programamos

FECHA DE ENTREGA:

- ✓ **EN PROCESO 2020:** lunes 9 al 27 de noviembre se trabajará con los estudiantes que enviaron más del 30% y menos del 70% de los trabajos.
- ✓ **EN PROCESO 2021:** Veremos fechas y se le comunicara a cada estudiante cuando comience el periodo, según comunique consejo consultivo. PAGINA WEB DE LA ESCUELA.

Correo para entrega de trabajos, dudas y consultas: Enviar vía e-mail:

vanelanqn@gmail.com

Los e-mails en la descripción deberán tener nombre y apellido, curso, escuela y Trabajado Integrador.

¡¡¡COMENCEMOS!!!

ACTIVIDAD INTEGRADORA N°1:



Introducción a la programación de Apps Inventor 2

App PELOTA QUE REBOTA: Ver todos los videos para poder realizar la app

1. Introducción ¿Qué es App Inventor?
https://www.youtube.com/watch?v=Jebv6S4bmXs&ab_channel=ProgramoErgoSum
2. Plataforma: Incluirle un fondo acorde al juego
<https://youtu.be/WaXdkwvdxlI>
3. Configuración:
<https://youtu.be/Bsw2AzxlsDg>
4. Instalar aplicaciones:

Recuerden incluir captura de pantallas (de diseño y bloques) por más simple que se está app

ACTIVIDAD INTEGRADORA N°2:

Programar Eventos y Condiciones con App 2

Con la siguiente App aprenderás a utilizar los campos de texto y condiciones para programar un sencillo juego que consiste en adivinar un número aleatorio entre un valor mínimo y máximo: Ver todos los videos para poder desarrollar la app

1. Diseñador de App Inventor (Colocar un fondo)
<https://youtu.be/JGX8VeKZDP0>
2. Programación principal
https://youtu.be/usvG0JDD_Y0
3. Propuesta condiciones
<https://youtu.be/EuY9rcZ7JA8>
4. Mejoras de la app



ACTIVIDAD INTEGRADORA N°3:



Programación de un cronómetro en App Inventor 2

App CRONOMETRO: Ver todos los videos para poder desarrollar la app

1. Diseñador de AppInventor (Incluir color de fondo e imagen similar)
<https://youtu.be/rBK8vY75V00>
2. Programación reloj
<https://youtu.be/4Zo5RMPGo-A>
3. Propuesta cronómetro
<https://youtu.be/XQTTaFU4B9Q>

ACTIVIDAD INTEGRADORA N°4:**Procedimientos y Funciones con App Inventor 2**

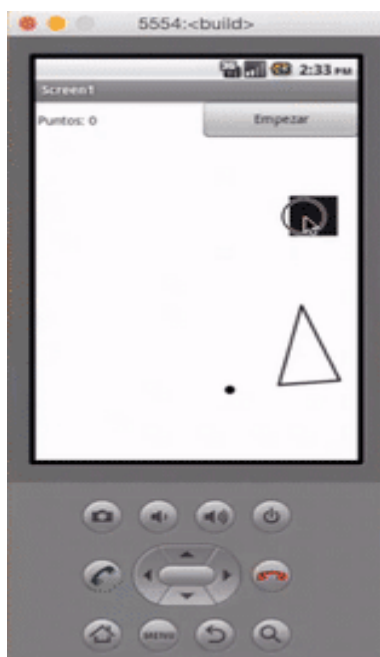
Pequeña aplicación para buscar en google según los criterios utilizados de video, imágenes, etc.: Ver todos los videos para poder desarrollar la app

1. Diseñador de AppInventor (Incluir color de fondo)

<https://youtu.be/44IWL-3d4dY>

2. Programación bloques

<https://youtu.be/Wp2b99jgnfUA>

**ACTIVIDAD INTEGRADORA N°5:****Juego de persigue con App Inventor 2**

Aprenderás a programar el juego de persigue. Para ello vamos a contar con 3 objetos los cuales programaremos. Una vez programado recuerda que podrás modificar las imágenes para crear otro juego totalmente diferente: Ver todos los videos para poder desarrollar la app

1. Diseñador de App Inventor (Incluir color de fondo)

<https://youtu.be/I6SIT252lfM>

2. Programación principal

<https://youtu.be/P4Q52hhwKwY>

3. Enemigo

<https://youtu.be/gfQh6w8z6l0>

4. Funciones

<https://youtu.be/1-UkWOObQT7k>

5. Mejoras

<https://youtu.be/F269WsPhtJE>

Cualquier duda escribirme al e-mail compartido al comienzo de TPI