**Aplicaciones Móviles**

* **Realizar las siguientes aplicaciones usando App inventor II.**

1. Aplicación que tenga un piano, de manera que al presionar una tecla suene…respetando las notas..
2. Aplicación que tenga un piano con colores, cada tecla es un color y al presionar suena do, pero se pone por ejemplo rojo el celular. Y así sucesivamente. Es la combinación de la app de colores con la aplicación del piano.

* Recordar que hay un instructivo “informática TP2 app inventor” está en la página de la escuela, en 4to años Informática.
* Los Trabajos de App Inventor: Enviar 1 foto del diseño y 1 foto de los bloques. Eso por cada uno, indicando el apellido y nombre. Ordenado.
* Si los hicieron en el celular, una captura de pantalla.
* Enviar a mi correo electrónico [ing.celizmar@gmail.com](mailto:ing.celizmar@gmail.com)
* Fecha de Entrega 01-06-20.

Trabajos Prácticos

1. Trabajo Practico N ° 1 Investigación de un tema. Seguir el instructivo “Informática 4to año” está en la página.
2. Trabajo practico N° 2 app Poner Nombre y Apellido; Materia.
3. Trabajo Practico N° 3 app Colores 4 a elección.

1. Trabajo Practico N° 4 app Animales 5 a elección con su sonido correspondiente cada animal.