**Aplicaciones Móviles**

* **Realizar las siguientes aplicaciones usando App inventor II.**
1. Confeccionar una aplicación parecida a la de colores pero con otros 6 colores diferentes, y con cada color colocar un botón que al presionar diga el color en inglés.
2. Realizar una aplicación igual de animales pero con la diferencia que tendrá 2 botones por cada animal, de manera que al presionar un botón sale el rugido del animal y al presionar el otro botón me dice el nombre del animal en inglés.
* Recordar que hay un instructivo “informática 3 app inventor repaso” está en la página de la escuela, en 5to años Informática.
* Los Trabajos de App Inventor: Enviar 1 foto del diseño y 1 foto de los bloques. Eso por cada uno, indicando el apellido y nombre. Ordenado.
* Si los hicieron en el celular, una captura de pantalla. Ordenado.
* Enviar a mi correo electrónico ing.celizmar@gmail.com
* Fecha de Entrega 12-06-20