Dpto. de Informática – año 2020

# Creación de aplicaciones para teléfonos Android

4° Año “A” “B” “C” – C.P.E.M.N° 46

Leer atentamente y seguir todos los pasos.

Si no recuerdan algo, ver nuevamente los videos.

Consultas al mail: [informatica.4to.46@gmail.com](mailto:informatica.4to.46@gmail.com)

**Fecha de presentación**: ***Jueves 22 de octubre***. Si lo realizaron antes, enviarlo. Recuerden que lo deben hacer con una foto del diseño y otra de los bloques como en los T.P. anteriores.

**Tema a desarrollar:** “Adivinar un número aleatorio que genera la APP**”**

Existe una forma de generar números aleatorios (al azar). Para esto se debe crear una variable y, en lugar de inicializarla en 0, vamos a matemática y buscamos “ENTERO ALEATORIO ENTRE” - ponemos entre cuales va a generarlo (en nuestro caso va a ser 1 y 10)

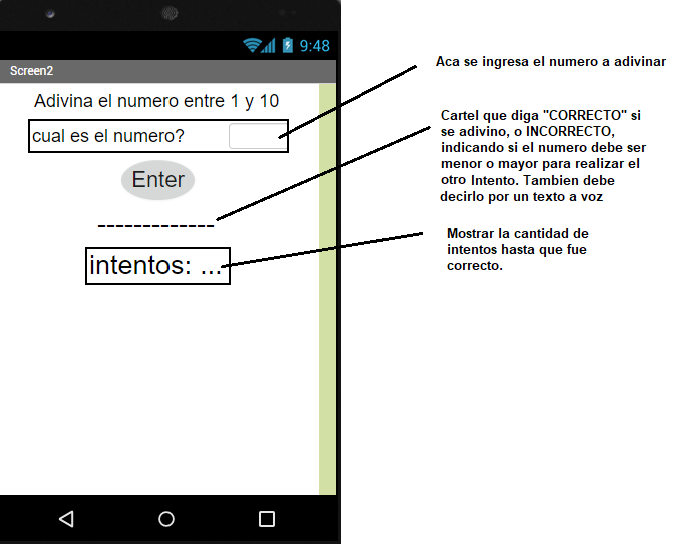


Así se inicializa la variable. Cuando abrimos la App desde el celular, la variable numero\_aleatorio va a tener un valor entre 1 y 10.

Crearemos una pantalla de presentación similar a la siguiente:



Luego, al presionar el botón INGRESAR se abrirá la siguiente pantalla:



Como ayuda, deben tener 3 variables: 1 para el número aleatorio que genera la app, otro para el que debemos poner nosotros y una variable contadora para los intentos.

Realizar la App con un buen diseño. Agregar un botón para salir.