**Aplicaciones Móviles**

* **Realizar las siguientes aplicaciones usando App inventor II.**
1. Aplicación que tenga 6 colores, a elección.
2. Aplicación que tenga 5 animales a elección, cada animal con su sonido.
* Recordar que hay un instructivo “informática 3 app inventor repaso” está en la página de la escuela, en 5to años Informática.
* Los Trabajos de App Inventor: Enviar 1 foto del diseño y 1 foto de los bloques. Eso por cada uno, indicando el apellido y nombre. Ordenado.
* Si los hicieron en el celular, una captura de pantalla. Ordenado.
* Enviar a mi correo electrónico ing.celizmar@gmail.com
* Fecha de Entrega 29-05-20