**Aplicaciones Móviles**

* **Realizar las siguientes aplicaciones usando App inventor II.**
1. Confeccionar una aplicación que sea un traductor de texto de manera que introduzco en español una frase y al presionar cualquier botón traduzca la frase debe tener 2 botones uno en inglés e italiano
2. Realizar una aplicación igual que la anterior pero es un traductor de voz, que tiene 2 botones uno en francés y el otro en japonés.
* Recordar que hay un instructivo que se llama “Traductor” está en la página de la escuela, en 4to año D Informática.
* Los Trabajos de App Inventor: Enviar 1 foto del diseño y 1 foto de los bloques. Eso por cada uno, indicando el apellido y nombre. Ordenado.
* Si los hicieron en el celular, una captura de pantalla. Ordenado.
* Enviar a mi correo electrónico ing.celizmar@gmail.com
* Fecha de Entrega 07-11-20